

Afwijkende regels U12-wedstrijden – seizoen 2009/2010

Omdat coaches, scheidsrechters en tafelaars niet altijd goed op de hoogte zijn van de spelregels bij U12-wedstrijden hebben we in onderstaande de belangrijkste regels en afwijkingen op de 'gewone' regels op een rijtje gezet.

veld:

- de ring hangt op minihoogte (= 2m60).
- er is geen driepuntlijn, er kunnen dus geen driepunters gescoord worden.
- de afstand vrije worplijn tot aan het bord is 4.00 m. Indien deze afstand niet is aangegeven op het speelveld wordt de stippellijn van de bucketcirkel als vrije worplijn aangehouden.

fouten:

- fouten op doelende spelers worden bestraft met twee vrije worpen als het schot mis is.
- bij een raak schot worden geen bonus vrije worpen toegekend.
- er worden geen vrije worpen toegekend na de vierde teamfout.

wedstrijd:

- er wordt gespeeld met miniballen.
- de wedstrijd bestaat uit 4 periodes van 10 minuten, zuivere speeltijd. Bij elk fluitsignaal wordt de tijd stilgezet. Of als verenigingen onvoldoende speeltijd hebben om deze regel te volgen bepaalt de thuisvereniging dat er 4 x 10 min. doorlopende tijd gespeeld wordt m.u.v. de 4e periode. In de 4e periode wordt de tijd gestopt bij: * belaste time-outs* persoonlijke fout* vrije worpen* sprongbal * wissels en blessures* als de scheidsrechter dit aangeeft

- er worden speciale scoreformulieren gebruikt (miniwedstrijdformulieren).
- tussen de tweede en derde periode zit een pauze van 5-10 minuten, tussen de overige periodes een pauze van 1-5 minuten.
- bij gelijke eindstand wordt er niet verlengd.
- terugspelen op eigen helft is niet toegestaan.
- bij een sprongbalsituatie wordt beurtelings zijkant gegeven volgens de pijl die op tafel staat, na elke sprongbalsituatie draait de scorer de pijl om.
- de 3 seconden- en de 5 secondenregel worden met enige soepelheid gehanteerd. In de 1^e klasse wordt de 5 secondenregel wel strict toegepast.
- de 8 seconden- en de 24 secondenregels worden niet toegepast.
- In de 1^e klasse moeten wedstrijden gespeeld worden met teams van min. 8 spelers. Indien een team hieraan niet voldoet wordt de wedstrijd verloren verklaard. De wedstrijd moet echter wel gespeeld worden.

verdedigen:

- man-to-man verplicht.
- bij niet toepassen de coach van het betreffende team waarschuwen.
- bij herhaalde overtreding een technische fout aan de coach geven.
- bij een volgende overtreding dienen de scheidsrechters de wedstrijd te staken en een verklaring achterop het sheet te plaatsen. De wedstrijd wordt met 20-0 verloren door het betreffende team.

time-out:

- mag alleen in de 4e periode genomen worden, per team max. 1 time-out van max. 1 minuut.

wisselen:

- mag alleen in de pauze tussen de periodes en in de 4^e periode bij elk fluitsignaal (wissel vooraf aanvragen bij de tafel). In de andere periodes alleen bij een blessure of diskwalificatie.
- elke speler moet gedurende de eerste drie periodes van de wedstrijd minimaal 1 periode gespeeld hebben en minimaal 1 periode op de bank hebben gezeten. Indien een team hieraan niet voldoet wordt de wedstrijd verloren verklaard voor dat team. De wedstrijd moet wel worden uitgespeeld.
- telkens voor het begin van de periode moet de coach op het sheet aankruisen (met een 'X') wie er die periode gaan spelen, de scheidsrechter moet dat controleren.